休闲麻将的基本术语及释义

一. 麻将牌：全副牌共6类42种图案，144张．

1. 序数牌：共108张：

 万字牌：一至九万各4张，共36张；

 饼子牌：一至九饼各4张，共36张；

 条子牌：一至九条各4张，共36张．

 2. 字---牌：共28 张：

 风---牌：东、南、西、北各4张，共16张；

 箭---牌：中、发、白各4张，共12张．

3. 花---牌：共  8 张：春、夏、秋、冬，梅、兰、竹、菊各1张．

二. 骰子：骰子又称色子，立方体，边长为1～1.5厘米，质地坚实、平整、

光滑，六个面分别刻有1～6个点，1的背面为6，2的背面为5，

3的背面为4，骰体为实心，重心在中心点．其中1点和4点为

红色，其余为黑色或蓝色，各点着色明显．

三．轮：行牌一周为一轮．

四．盘：每次起牌到和牌或荒牌为一盘．

五．圈：四人各坐一次庄为一圈．

六．局：每打完四圈或达到规定的时间为一局．

七．圈风：每局比赛圈数的标志．第一圈为东风圈，第二圈为南风圈，第三圈为西风圈，第四圈为北风圈．

 八．门风：牌手风位的标志．庄家为东风，这是固定的，下家（右手侧）为

南风，对家为西风，上家（左手侧）为北风．风随庄变．

九．庄家、旁家：门风东者为庄家，其余均为旁家．

十．定位：牌手由掷骰定抽签顺序，以签标定座位与方位．

十 一．换位：比赛过程中按规定进行座位调换．

十 二．手牌：手中所持有的牌，包括亮明与未亮明的牌，标准数为13张，和牌者为14张．开杠多出的牌与花牌不计算在标准数内．

十 三．将牌：按和牌牌型要求必须具备的单独组合的对子．

十 四．对子：二张相同的牌．

十 五．顺子：三张同花色序数相连的牌．

十 六．刻子：三张相同的牌．碰出的为明刻，手中未亮明的为暗刻．

十 七．字牌：指风牌与箭牌．风牌为东、南、西、北；箭牌为中、发、白．

十 八．序数牌：指表示次序的数字牌．包括万字牌、饼子牌、条子牌．

十 九．幺九牌：序数牌中的一、九及字牌．

二 十．吃牌：指上家打出牌后，报“吃”者把牌取来，与自己手中的二张牌合

 在一起组成顺子，并按规定亮明摆好．

二十一.碰牌：指其他家打出牌后，报“碰”者把牌取来，同手中的一个对子

 合在一起组成一副刻子，并按规定亮明摆好．

二十二.杠牌：报“杠”者将4张相同的牌组成一副牌，并按规定摆好．亮明

 的为明杠，扣放的为暗杠．明杠含有别人打出的一张牌， 暗杠 为自己自抓的4张牌．开杠后,需从牌墙最后补一张牌.

二十三．补花：抓到花牌时，明放在立牌左方后，还需从牌墙最后补一张牌．

二十四．听牌：亦称停牌．只差所需的一张牌就可成和牌的牌型．

二十五．和牌：亦称胡牌．符合和牌牌型，满足和牌规定，并报和牌．

二十六．自摸和：自己抓进成和的牌，并报和牌．

二十七．点和：亦称点炮和．和他人打出的牌．

二十八．报牌：行牌者宣布吃牌、碰牌、杠牌（开杠）、花牌、和牌，简称吃、碰、杠、花、和．

二十九．番种：具有一定分值的各种牌张组合或和牌的某种方式．

--三十．-相公：行牌者手牌的数目多于或少于规定的数目，多者为大相公，少者为小相公，统称相公．

三十一．荒牌：亦称黄牌．从牌墙上抓完应抓的最后一张牌以及打出牌后都无人和牌．

三十二．亡牌：牌墙上的最后12张牌不能抓走，必须留下，称为亡牌，亦称王牌、死牌．

三十三．诈和：不符合和牌条件而宣布和牌．

三十四．牌墙：四人各在自己门前把牌码成二张一摞，共码18摞，排成一行．

--- 牌城：四道牌墙左右相接成一正方形．

 牌池：四道牌墙围起的区域．

三十五．满贯：打麻将前共同约定的最高奖分．正规的麻将比赛不采用．