休闲麻将比赛规则 第2版

2017.8.1

比赛宗旨

友谊第一，比赛第二．以此加强联谊，增进友谊，陶冶情操，丰富生活．

程式

比赛采用循环（或准循环）制．每桌四人制，每局时间为三小时（以四圈为限）．根据具体情况，比赛时间可以缩短.

入场与定位

赛场内自然方向东方挂有“东”字，适当位置挂有“静”与“德”.

1．参赛人员与裁判员必须在比赛开始时间前入场.参赛人员迟到10分钟以内警告一次；迟到10~15分钟警告一次,罚扣10分(从局分中扣除)；迟到超过15分钟者按弃权零分计．参赛人员缺席时，可由替补队员参赛，无替补队员时，可由指定人陪打，陪打人只记分数，不计成绩与名次．若三人打牌，按常规行牌与付分，圈、局规定不变.少于三人时，由裁判负责解决.

2．由四家将牌垒成一正方形牌城后，进行掷骰，以骰点数大小决定抽签顺序，骰点数相同时重新掷骰，直至分出大小为止．由签标以逆时针方向定出初始东、南、西、北座位．整个行牌过程中采用变动门风制．庄家为东风，下家（右手侧）为南风，对家为西风，上家（左手侧）为北风．

3．每打完一圈后进行座位轮换，轮换的原则是每人在桌子的每一侧坐一次，并上、下家尽可能换位．

语言

行牌过程中不准喧哗．进牌报牌只准用规范语言（亦称标准语言、竞赛语言）：（吃）、碰、杠、和、花，改报牌与其它语言无效，照常行牌．

开牌与行牌

1．按常规二次掷骰法定庄家首先抓牌位置．

2．掷骰者手持双骰位于牌池中央上方20~30厘米高度掷出，骰子跑到牌墙外边时重新掷骰．掷骰完成后，庄家即刻把骰子取回，与转风一起放在自己门前立牌左方．

3．骰子与转风一起随人而转，作到风随人走，人随风转．

使用自动麻将机时与此略有不同.

4．行牌是指打牌过程．它包括抓牌、出牌、（吃牌）、碰牌、开杠（明杠、暗杠）、补花、直至和牌或荒牌．

5．行牌按逆时针方向，从牌墙上取牌按顺时针方向．

6. 开牌后首次补花，按东、南、西、北顺序分轮次补完.不补花时说“过”.补花时从牌墙最后取一张牌.

7．上家未打出牌，下家不准摸牌，否则违规．

8．打出推入牌池内的牌，以6张为一行，由左至右，由上至下，按先后顺序在自己牌位处摆好．

9．出的牌一旦推入牌池后，不准再换牌．

10．和牌前只准碰、杠牌，不准吃牌（有的准吃听的那张牌，其后不换牌，直到和牌）．

11．碰、杠、花牌一律放在自己门前立牌左方，由左至右、由上至下，按先后顺序摆好．禁止将牌摆放在自己门前立牌后方．

12．出牌报牌违规.出牌如报牌，报牌错误而导致和牌时，则和牌有效．

13．无论和牌与荒牌，庄家都不连庄，骰子不计分．

14．暗杠不亮明，扣放在自己门前立牌左方，和牌或荒牌后进行核查.

15．手中有杠牌，一旦出牌后就不能再开杠，只能等到下一轮自己抓牌后才可开杠．开杠时从牌墙最后补一张牌.

16．和牌优先于碰、杠牌；碰、杠牌优先于抓、（吃）牌．

17．成和的那张牌必须单放，以便于确定边、坎、钓、绝张，否则不计.

18．和牌后，明、暗杠由其他三家付杠牌分；荒牌时杠家赔付三家杠牌分．暗杠诈杠，赔付其他三家双倍杠牌分．

19. 允许碰、和与自己打出的同样牌；允许碰、和跟张打出的牌.

20．相公有杠牌时，和牌后，其他三家应付小相公（少牌）杠牌分，大相公（多牌）不得杠牌分；荒牌时大、小相公均赔付其他三家杠牌分．

21．相公除不能和牌外，其它权利不变（大相公不得杠牌分除外）．

22．每盘牌墙上最后剩12张牌为亡牌，亦称死牌，不再继续抓走，这就是荒牌时所剩的牌．抓到荒牌前的最后一张牌后，不和牌时必须打出一张牌．允许打出花牌．

23．行牌过程中，不准偷、换、藏牌等作弊行为，否则违规，不准本盘和牌，只作陪打，并警告一次，罚10分（从局分中扣除）．

24．行牌过程中不准暗示、提示等诱导、传递信息的语言与举止，否则违规，视情节轻重给予警告、罚分、停和处罚．无理取闹者，取消比赛资格.一切扰乱他人行牌情绪的举止都在禁止之列.

25. 牌桌内出现分歧时，尽量桌内通融解决，无法解决时，由裁判按

规则裁决.

26．旁观者  作到观牌不语(大型比赛可清除出场）．

和牌

1．起和分为3分，花分不计入起和分内，和牌后再计入花分.

2．和牌后，依据不重计、不拆移、就高不就低的原则，按番种套算加分．每花1分．点和点和家付分；自摸和三家付分．

3．每盘只有一人为和牌者，当多人同时报和牌时，则从出牌者始，按逆时针方向顺序前者为和牌者；当多人不同时报和时，以先报者且已取回和牌的为和牌者，在未取回和牌前，仍按逆时针方向顺序前者为和牌者．

4．放倒花牌忘记补花、开杠忘记补杠的为相公，本盘停和陪打.

5. 抢杠和为点和，不计和绝张；杠上开花为自摸和，不计自摸，杠照计；妙手回春是自摸和，不计自摸.

6．和牌自定．凡报和牌的必须和，和不了为诈和，赔付三家应得分，该盘结束．诈和最低赔付分为3分，花分另计.

7．不够起和分而报和牌的为**强和**，赔付三家3分加花分，该盘结束．

8．和错牌为**错和**，应付三家所和分，该盘结束．

9．未听牌而报和牌的为**寻常诈和**，罚付三家加倍所和分，该盘结束．

10．停和者而报和牌的为**有意诈和**，罚付三家加倍所和分，该盘结束．

成绩

采用实分制，按局分累积方式，依总分多少排名次．总分相同时，按下列原则依次排名次：

1．局名次高者列前；

2．局名次高者多的列前；

3．单局分高者列前；

4．上述均相同则并列．

附：和牌牌型      和牌时牌型必须符合下面某一牌型：

1．和牌的基本牌型

（1）123、123、123、123、11；

（2）123、123、123、111（1111下同）、11；

（3）123、123、111、111、11；

（4）123、111、111、111、11；

（5）111、111、111、111、11.

2．和牌的特殊牌型

（1）11、11、11、11、11、11、11（七对）；

（2）1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、11（十三幺）；

（3）1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1（全不靠）.

（注：1=单张；11=将、对子；111=刻子；1111=杠；123=顺子．）

**后记** 休闲麻将比赛规则与番种表是根据多年的实践与各方面资料编制而成。